Cahier des charges

Application interne :

Partie I : Administration

* Créer une entity employee qui permettra de faire un CRUD sur l’employee
* Créer une entity rôle pour permettre d’attribuer des rôles aux employés qui à terme leurs permettrons d’avoir différentes permissions par rôle
* Créer une entity tab qui affiche les différents onglets (interfaces qui composent l’application)
* Créer le header qui affiche tous les onglets (tab)
* Créer la vue administration avec à l’intérieur deux onglets employés et rôles chacun de ces onglets sera géré par un controller.
* L’onglet Employé permettra d’administrer les employés (crud)
* Modifier et ajouté un employé ouvrira une modale avec un formulaire dont les données transiteront en POST.
* L’onglet rôle permettra de gérer les permissions (read sur chaque onglet de premier niveau et crud sur les sous onglets) de chaque onglet pour chaque rôle.